Tests de aceptación   
Acme Patronage

Este documento describe los test de aceptación para el Proyecto Acme Patronage.

|  |  |
| --- | --- |
| Equipo de desarrollo | |
| Identificador | *G7* |
| Miembros | *Alcalá Gamero, Guillermo; Ramírez González, Marta; Calbet González, María Victoria; Romero Espárraga, David; Ortiz Calleja, Jesús; Utrilla Martín, Juan Carlos.* |
| Equipo de testeo | |
| Identificador | *G69* |
| Miembros | *Reyes Aroca, Camila; Pérez Llorente, Ángel; Ortiz Aguilar, Sergio; Lucas Lozano, Ismael; Lozano Pineda, José Ángel; Castaño del Castillo, Carlos.* |
| Datos de registro | |
| Diseñadores del test | *Alcalá Gamero, Guillermo; Ramírez González, Marta; Calbet González, María Victoria; Romero Espárraga, David; Ortiz Calleja, Jesús; Utrilla Martín, Juan Carlos.* |
| Testers | *Reyes Aroca, Camila; Pérez Llorente, Ángel; Ortiz Aguilar, Sergio; Lucas Lozano, Ismael; Lozano Pineda, José Ángel; Castaño del Castillo, Carlos.* |
| Notas | *Añadir notas si es necesario* |

Índice

[CU – XX: Listar los anuncios de un proyecto 3](#_Toc515417582)

[CU – XX: Listar los anuncios de los proyectos en los que un usuario ha financiado 6](#_Toc515417583)

[CU – XX: Crear un anuncio 8](#_Toc515417584)

[CU – XX: Listar premios 10](#_Toc515417585)

[CU – XX: Listar mis premios 12](#_Toc515417586)

[CU – XX: Mostrar premio 14](#_Toc515417587)

[CU – XX: Crear un premio 18](#_Toc515417588)

[CU – XX: Editar un premio 21](#_Toc515417589)

[CU – XX: Borrar un award 27](#_Toc515417590)

# CU – XX: Listar los anuncios de un proyecto

*Descripción*

*Un usuario no autenticado podrá ver los anuncios de un proyecto. Él o ella hará clic en el botón del menú principal, en “Proyectos”, encontrará un submenú llamado “Lista de proyectos” y se mostraran todos los proyectos con fecha de fin futura. Él o ella hará clic en “Mostrar anuncios”, mostrándose todos los anuncios vinculados a un proyecto.*

*Acceso*

*Menú principal 🡪 Proyectos 🡪 Lista de proyectos 🡪 Mostrar anuncios*

*Menú principal 🡪 Proyectos 🡪 Proyectos (ordenados por fecha) 🡪 Mostrar anuncios*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#001> | |
| Descripción | *El sistema desplegará todos los anuncios vinculados a un proyecto* |
| Esperado |  |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *La paginación del listado de anuncios funciona según lo previsto; es decir, una vez que se clica sobre una página nueva, el sistema devuelve el siguiente grupo de proyectos.* |
| Esperado | *Se enseña un nuevo grupo de anuncios.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *Listar los anuncios funciona correctamente en Español e Inglés.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado. (mostrar capturas)* |
| Salida |  |
| Notas |  |

# CU – XX: Listar los anuncios de los proyectos en los que un usuario ha financiado

*Descripción*

*Un usuario autenticado con el rol “User” podrá ver todos los anuncios de un proyecto en los que un usuario ha financiado. Él o ella hará clic en el botón del menú principal, en “Anuncios”, encontrará un submenú llamado “Mis anuncios”. Él o ella hará clic en “Anuncios de mis proyectos”, mostrándose todos los anuncios vinculados a aquellos proyectos en los que he participado.*

*Acceso*

*Menú principal 🡪 Anuncios 🡪 Mis anuncios*

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#001> | |
| Descripción | *El sistema mostrará los aquellos proyectos en los que el usuario ha financiado.* |
| Esperado |  |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *La paginación del listado de anuncios funciona según lo previsto; es decir, una vez que se clica sobre una página nueva, el sistema devuelve el siguiente grupo de proyectos.* |
| Esperado | *Se enseña un nuevo grupo de anuncios.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *Listar los anuncios funciona correctamente en Español e Inglés.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado. (mostrar capturas)* |
| Salida |  |
| Notas |  |

# CU – XX: Crear un anuncio

*Descripción*

*Un usuario autenticado con el rol “user” deseará poder crear un anuncio. Para realizar esta acción, en cualquier listado de anuncios en los que el proyecto no esté publicado y el creador del proyecto sea el propio usuario, encontrará un botón debajo de la tabla que diga “Crear un anuncio”. Para finalizar la creación, el usuario clicará el botón “guardar”.*

*Acceso*

*Menú principal 🡪 Proyectos 🡪 Lista de proyectos/Mis proyectos/Proyectos (ordenados por momento de creación) 🡪 Mostrar anuncios 🡪 Crear*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#001> | |
| Descripción | *Un usuario comúnmente conocido como creador, creará un anuncio rellenando al menos el título y descripción.* |
| Esperado | *El anuncio se guardará en la base de datos y el usuario es redirigido a la lista de sus anuncios creados.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *El usuario clica en el botón de “Guardar” sin ningún campo relleno.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la vista de creación y aparecerán los mensajes de error describiendo el problema.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *Crear un proyecto funciona correctamente en Español e Inglés.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

# CU – XX: Listar premios

*Descripción*

*Un usuario no autenticado podrá ver los premios de un proyecto. Él o ella hará clic en el botón del menú principal, en “Proyectos”, encontrará un submenú llamado “Lista de proyectos” y se mostraran todos los proyectos con fecha de fin futura. Él o ella hará clic en “Mostrar premios”, mostrándose todos los anuncios vinculados a un proyecto.*

*Un usuario autenticado con el rol “User” podrá ver los premios de un proyecto. Él o ella hará clic en el botón del menú principal, en “Proyectos”, encontrará un submenú llamado “Lista de proyectos” y se mostraran todos los proyectos con fecha de fin futura. Él o ella hará clic en “Mostrar premios”, mostrándose todos los anuncios vinculados a un proyecto.*

*Acceso*

*Menú principal 🡪 Proyectos 🡪 Lista de proyectos 🡪 Mostrar premios*

*Menú principal 🡪 Proyectos 🡪 Proyectos (ordenados por fecha) 🡪 Mostrar premios*

*Menú principal 🡪 Proyectos 🡪 Mis proyectos 🡪 Mostrar premios*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#001> | |
| Descripción | *El sistema desplegará todos los premios vinculados a un proyecto* |
| Esperado |  |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *La paginación del listado de premios funciona según lo previsto; es decir, una vez que se clica sobre una página nueva, el sistema devuelve el siguiente grupo de proyectos.* |
| Esperado | *Se enseña un nuevo grupo de premios.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *Listar los premios funciona correctamente en Español e Inglés.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado. (mostrar capturas)* |
| Salida |  |
| Notas |  |

# CU – XX: Listar mis premios

*Descripción*

*Un usuario autenticado con el rol “User” podrá ver los premios de un proyecto. Él o ella hará clic en el botón del menú principal, en “Premios”, encontrará un submenú llamado “Mis premios” y se mostraran todos los premios que haya conseguido en los proyectos en los que haya participado y cuya fecha de vencimiento del proyecto haya finalizado.*

*Acceso*

*Menú principal 🡪 Premios 🡪 Mis proyectos*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#001> | |
| Descripción | *El sistema desplegará todos los premios que el usuario haya conseguido de los proyectos.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado. (mostrar capturas)* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *La paginación del listado de premios funciona según lo previsto; es decir, una vez que se clica sobre una página nueva, el sistema devuelve el siguiente grupo de proyectos.* |
| Esperado | *Se enseña un nuevo grupo de premios.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *Listar los premios funciona correctamente en Español e Inglés.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado. (mostrar capturas)* |
| Salida |  |
| Notas |  |

# CU – XX: Mostrar premio

*Descripción*

*Un usuario no autenticado podrá ver los anuncios de un proyecto. Él o ella hará clic en el botón del menú principal, en “Proyectos”, encontrará un submenú llamado “Lista de proyectos” y se mostraran todos los proyectos con fecha de fin futura. Él o ella hará clic en “Mostrar anuncios”, mostrándose todos los anuncios vinculados a un proyecto. Finalmente, el usuario hará clic en “Mostrar” y se visualizará los datos correspondientes.*

*Acceso*

*Menú principal 🡪 Proyectos 🡪 Lista de proyectos 🡪 Mostrar anuncios 🡪 Mostrar*

*Menú principal 🡪 Proyectos 🡪 Proyectos (ordenados por fecha) 🡪 Mostrar anuncios 🡪 Mostrar*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#001> | |
| Descripción | *El sistema mostrara los datos correspondientes al premio seleccionado.* |
| Esperado | *El sistema mostrará toda la información del premio seleccionado en el lenguaje seleccionado. (mostrar capturas).* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *Un usuario no autenticado intentará visualizar un premio de un proyecto ya cancelado por URL* |
| Esperado | *Si se intenta acceder mediante URL o modificarse por HTML, el usuario será redirigido a la lista de proyectos mostrándose el respectivo mensaje de error* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *Un usuario no autenticado intentará visualizar un premio que no existe.* |
| Esperado | *Si se intenta acceder mediante URL o modificarse por HTML, el usuario será redirigido a la lista de proyectos mostrándose el respectivo mensaje de error* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *Listar los premios funciona correctamente en Español e Inglés.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado. (mostrar capturas)* |
| Salida |  |
| Notas |  |

# CU – XX: Crear un premio

# 

*Descripción*

*Un usuario autenticado con el rol “user” deseará poder crear un premio. Para realizar esta acción, en cualquier listado de los premios, encontrará un botón debajo de la tabla que diga “Crear un premio” siempre y cuando el proyecto vinculado no este cancelado y la fecha de vencimiento no sea pasada. Para finalizar la creación, el usuario clicará el botón “Guardar”.*

*Acceso*

*Menú principal 🡪 Proyectos 🡪 Lista de proyectos/Mis proyectos/Proyectos (ordenados por momento de creación) 🡪 Crear un premio*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#001> | |
| Descripción | *Un usuario comúnmente conocido como creador, creará un proyecto rellenando al menos el título, descripción, objetivo económico, dinero mínimo del patrocinio, fecha de fin del proyecto y categoría.* |
| Esperado | *El premio se guardará en la base de datos y el usuario es redirigido a la lista de sus premios creados.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *El usuario clica en el botón de “Guardar” sin ningún campo relleno.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la vista de creación y aparecerán los mensajes de error describiendo el problema.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *El usuario clicará el botón “Guardar” rellenando los campos requeridos, pero el objetivo de dinero menor que la mínima cantidad de financiación del proyecto.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la vista de creación y aparecerán los mensajes de error en la pantalla mostrando el problema.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#005> | |
| Descripción | *Crear un proyecto funciona correctamente en Español e Inglés.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

# CU – XX: Editar un premio

*Descripción*

*Un usuario autenticado con el rol “User” deseará poder editar un premio. Para realizar esta acción, en el listado de los proyectos, encontrará una columna dentro de la tabla que diga “Editar un proyecto” siempre y cuando el proyecto no esté publicado (sea borrador), mostrándose el botón “Editar”. Para finalizar el editado, el usuario clicará el botón “Guardar”*

*Acceso*

*Menú principal 🡪 Lista los proyectos/Mis proyectos 🡪 Listar premios 🡪 Editar un premio 🡪 Guardar*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#001> | |
| Descripción | *Un usuario comúnmente conocido como creador, editará un premio que no esté publicado (sea borrador). Se podrá cambiar alguno de los campos de nombre, descripción, objetivo de dinero.* |
| Esperado | *El proyecto se guardará en la base de datos y el usuario es redirigido a la lista de sus premios creados.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *El usuario clica en el botón de “Guardar” sin ningún campo relleno.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la vista de edición y aparecerán los mensajes de error describiendo el problema.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *El usuario clicará el botón “Guardar” rellenando los campos requeridos, pero el objetivo de dinero menor que la mínima cantidad de financiación del proyecto.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la vista de edición y aparecerán los mensajes de error en la pantalla mostrando el problema.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#004> | |
| Descripción | *El usuario clicará el botón “Guardar” cambiando algún campo por otro, por ejemplo, el título y se guardará correctamente.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la vista de creación y aparecerá el proyecto con el campo que se ha editado, cambiado.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#005> | |
| Descripción | *Un usuario intentará editar un premio que no le pertenece mediante URL.* |
| Esperado | *Si se intenta acceder mediante URL o modificarse por HTML, el usuario será redirigido a la lista de proyectos mostrándose el respectivo mensaje de error.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#006> | |
| Descripción | *Un usuario intentará editar un premio que no existe.* |
| Esperado | *Si se intenta acceder mediante URL o modificarse por HTML, el usuario será redirigido a la lista de proyectos mostrándose el respectivo mensaje de error.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#007> | |
| Descripción | *Editar el proyecto funciona correctamente en Español e Inglés.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado. (mostrar capturas)* |
| Salida |  |
| Notas |  |

# CU – XX: Borrar un award

*Descripción*

*Un usuario autenticado con el rol “User” deseará poder borrar un premio. Para realizar esta acción, en el listado de los premios, encontrará una columna dentro de la tabla que diga “Borrar”, mostrándose el botón “Borrar” en caso de que el proyecto no este publicado (sea borrador).*

*Acceso*

*Menú principal 🡪 Lista los proyectos/Mis proyectos 🡪 Listar premios 🡪 Borrar*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#001> | |
| Descripción | *Un usuario comúnmente conocido como creador, borrará un premio de un proyecto que no esté publicado (sea borrador) y cuya fecha de vencimiento sea futura.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la lista de premios viendo que el premio borrado, ya no se encuentra dentro de la lista, pues se ha borrado de la base de datos.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *Un usuario comúnmente conocido como creador, borrará un premio de un proyecto que ya está publicado (no es borrador).* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la lista de premios y mostrara el mensaje de error correspondiente.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *Un usuario comúnmente conocido como creador, borrará un premio de un proyecto que está cancelado mediante URL.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la lista de premios y mostrara el mensaje de error correspondiente.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *Un usuario comúnmente conocido como creador, borrará un premio que no existe mediante URL.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la lista de proyectos y mostrara el mensaje de error correspondiente.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#005> | |
| Descripción | *Un usuario intentará borrar un premio con fecha de fin pasada mediante URL.* |
| Esperado | *Un premio que ya ha sido terminado, no podrá ser borrado y redirigirá a la lista de premios. Si se intenta acceder mediante URL o modificarse por HTML, el usuario será redirigido a la lista de premios mostrándose el respectivo mensaje de error.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#010> | |
| Descripción | *Borrar/Cancelar el proyecto funciona correctamente en Español e Inglés.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado.* |
| Salida |  |
| Notas |  |